

PROGRAMMA 4 SETTIMANA GRESE 2018

	LUNEDI' 16	MARTEDI' 17	MERCOLEDI' 18	GIOVEDI' 19	VENERDI' 20	
8.30-9.00	Accoglienza	Accoglienza	Accoglienza	Accoglienza	Accoglienza	
9.00-9.30	Cerchio e Saluto	Cerchio e Saluto	Cerchio e Saluto	Cerchio e Saluto	Cerchio e Saluto	
9.30-10.15	Compiti	Compiti	PISCINA PICCOLI (1-4 ele)	Compiti	Compiti	
10,15-10,45	Break	Giornata al Lombaretto		Break	Break	Break
10.45-11.45	Gioco			Attività Sportiva	Attività Sportiva	Gioco
12.00-13.00	Pranzo			Pranzo	Pranzo	Pranzo
13.30	Ingresso pomeridiano			Ingresso pomeridiano	Ingresso pomeridiano	Ingresso Pomeridiano
14.00-14.30	Saluto/Storia (5)			Saluto	Saluto	Saluto/Storia (6)
14.30-15.15	Balli di squadra			Laboratorio di sport "Kung Fu"	Laboratorio di sport "Kung Fu"	Grande Gioco
15.15-16.00				Gioco	gioco	
16.15-16.45	Merenda			Merenda	Merenda	Merenda
16.45-17,00	Saluto			Saluto	Saluto	Saluto
17.00-18.00	A Domani !!!		A Domani !!!!	A Domani !!!!	A Domani !!!	A Domani !!!!

NOTE PARTICOLARI:

- Martedì 17 - Giornata di giochi al Lombaretto per tutti con pranzo offerto dalla parrocchia cucinato dagli alpini.**
- Chi va in piscina deve portare tutto l'occorrente: ciabatte, asciugamano, costume, occhialini, cuffia, braccioni per chi non sa nuotare e **non dimenticare la crema.**
- Nei giorni di attività in oratorio:
 - I bambini che vengono al mattino devono portare i libri delle vacanze (possono restare depositati per tutta la settimana).
 - Chi si ferma a mensa deve consegnare all'ingresso mattutino il buono ricevuto al momento del pagamento della retta settimanale, Il costo sarà trattenuto dalla APP usata durante l'anno scolastico. Chi torna a casa, invece, può essere recuperato dai genitori nella piazza delle scuole elementari (ingresso mensa).
 - Chi volesse usufruire del sacchetto pic-nic per il giorno della gita deve consegnare il buono il giorno precedente.

AVVISI E COMUNICAZIONI DEI GENITORI

Nome e cognome del bambino

Indicazione di uscite anticipate
(data e ora):

Indicazione di eventuali assenze (data)

Altre indicazioni::

Da consegnare all'ingresso agli animatori
della squadra